"Las 12 Leyes del Universo"

1. Ley de la Divina Unidad
2. Ley de la Vibración
3. ~~Ley de la Correspondencia~~
4. Ley de la Atracción
5. Ley de la Acción Inspirada
6. ~~Ley de la Transmutación Perpetua~~
7. Ley de la Causa y Efecto
8. ~~Ley de la Compensación~~
9. Ley de la Relatividad
10. Ley de la Polaridad
11. ~~Ley del Ritmo~~
12. Ley de Uno

Escrita por Alberto Pérez Fernández
"Al Pérez"

Entre 12/5/2021 y 31/10/2023
En Leganés, Avilés, Oropesa de Toledo y Madrid

La Masturbación de Diosa
~~o el Orgasmo Divino~~
Es abrumador lo Desconocido
Deja de Buscar

El Autor

HAZEN

1. Ley de la Divina Unidad

⑥=Re=D

Vivace e Rubato (L.V. Sempre)

Piano

(vite)

mod. *2)

PP

A Tpo.

accel...

L.m. Iz. Solo

(Poco)

♩=160, Tempo Giusto

Piano

C.V

C.VI

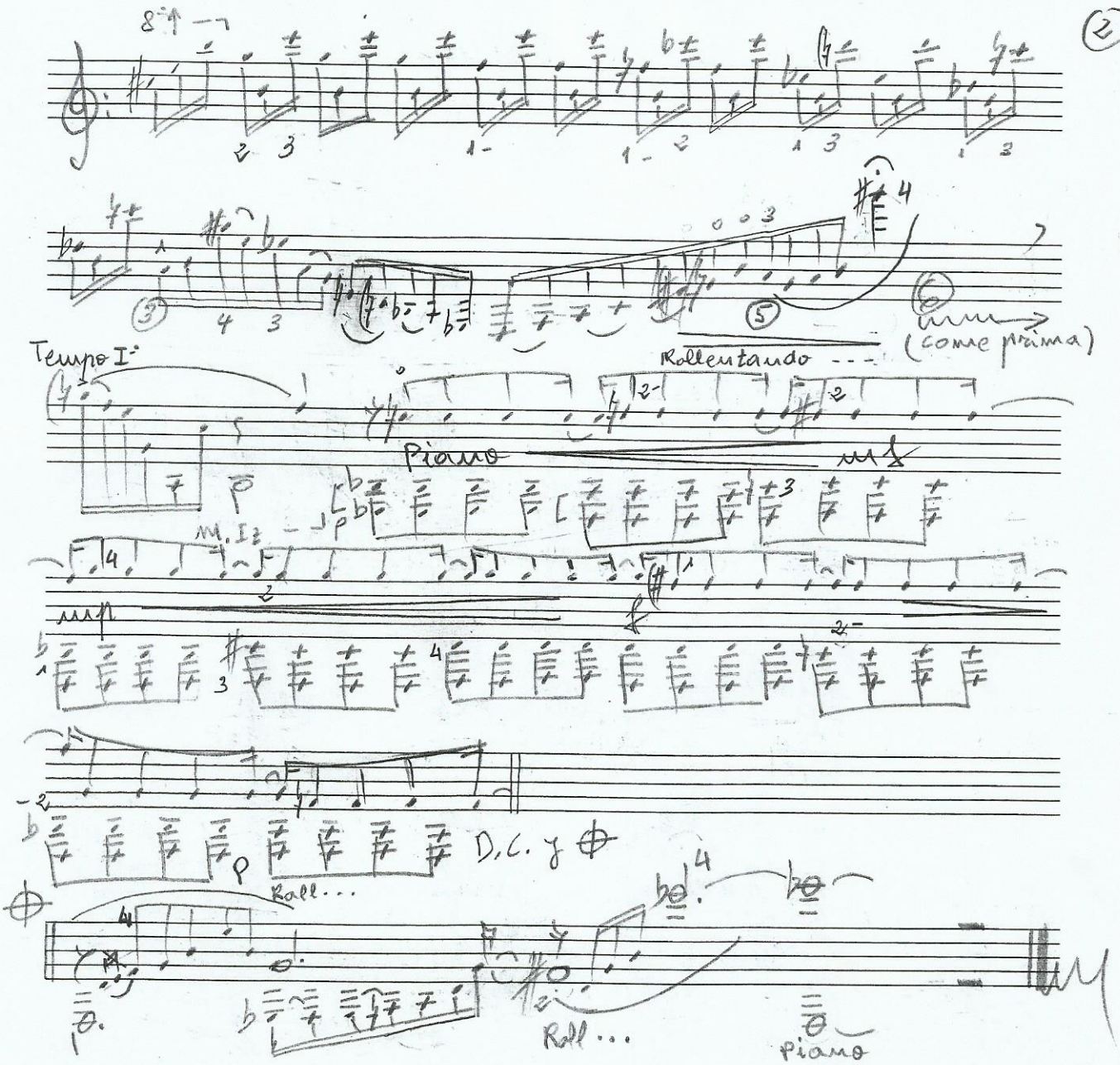
A Tempo

Roll.

*1) Deslizar m ó m-i por ⑥ hasta la boca - sonido característico

*2) Percusión con P y m en aro y tapa armónica respectivamente.

© HAZEN

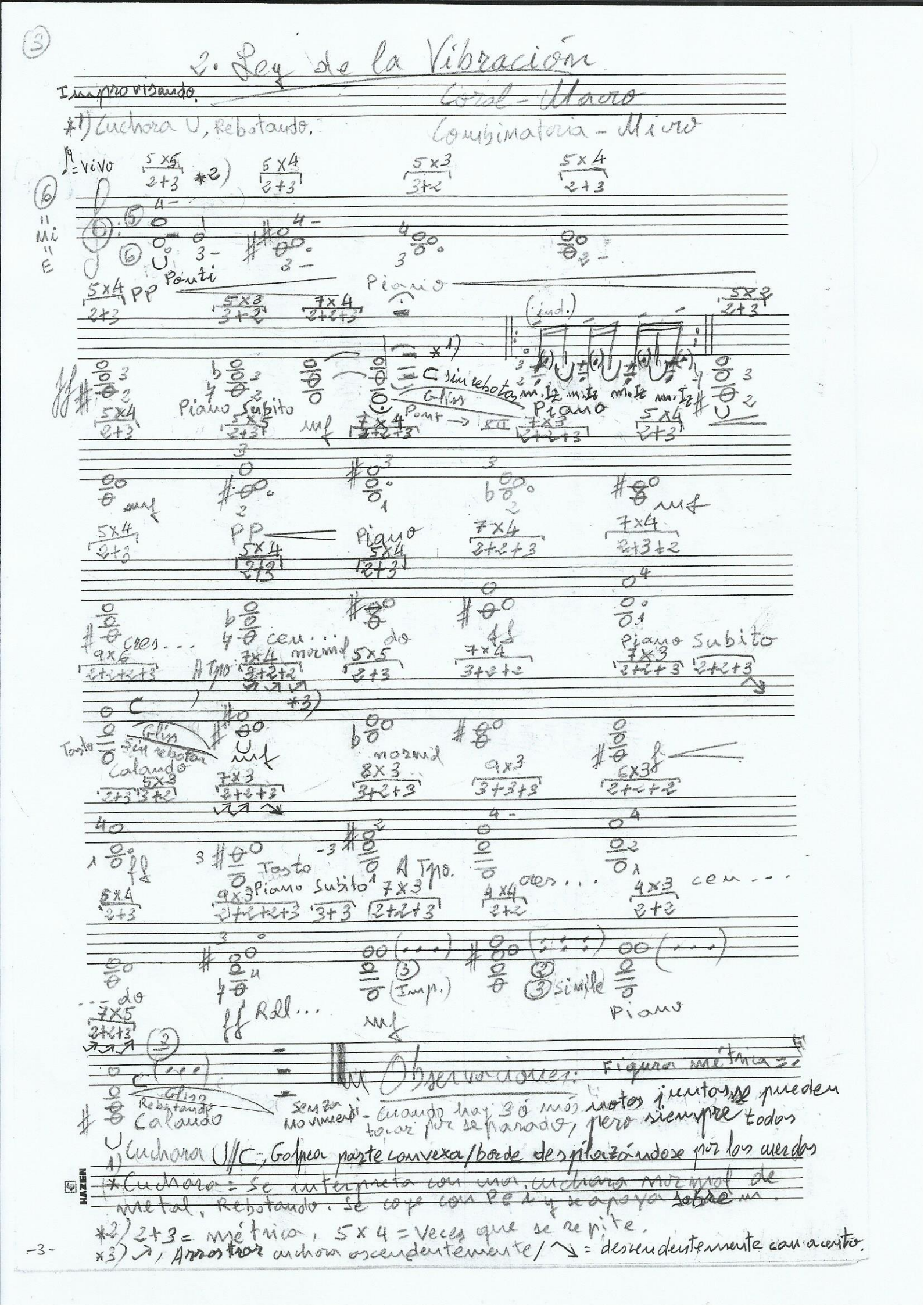


2. Ley de la Vibración

2. Ley de la Vibración

Improvisando. Coral - Ulaco

*1) Cuchara U, Rebotando. Combinatoria - Micro



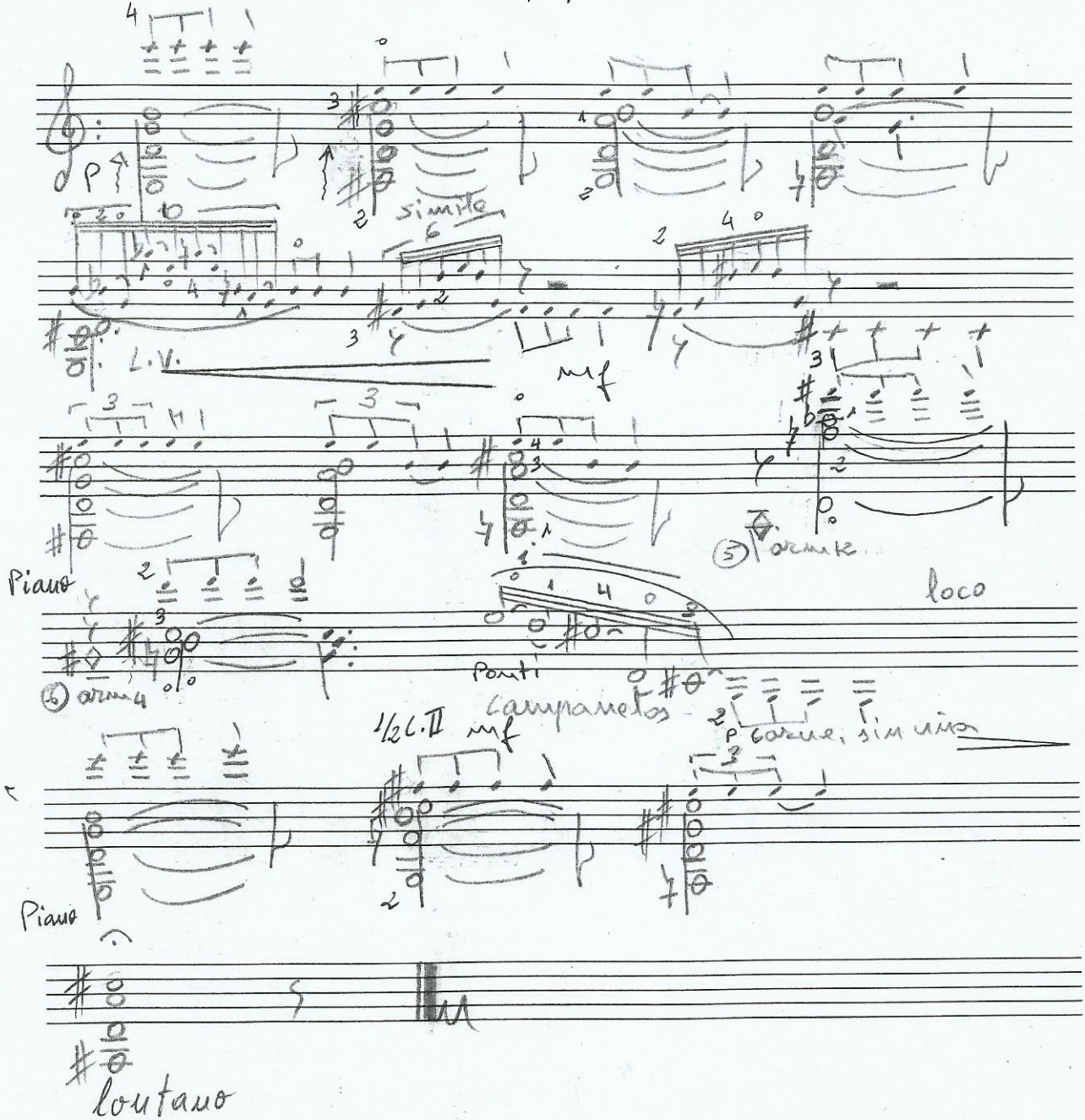
1) Cuchara U/C: Golpea parte convexa/borde desplazándose por las cuerdas

*Cuchara = Se interpreta con una cuchara mezclat de metal, Rebotando. Se coge con Pedal y se apoya sobre un.

*2) 2+3 = métrica, 5 x 4 = Veces que se repite.

*3) ↗ / Arrastrar cuchara ascendentemente / ↘ = descendentemente con acento.

Ad libitum, adagio, arpeggiato, dolce



4. Ley de la Atracción

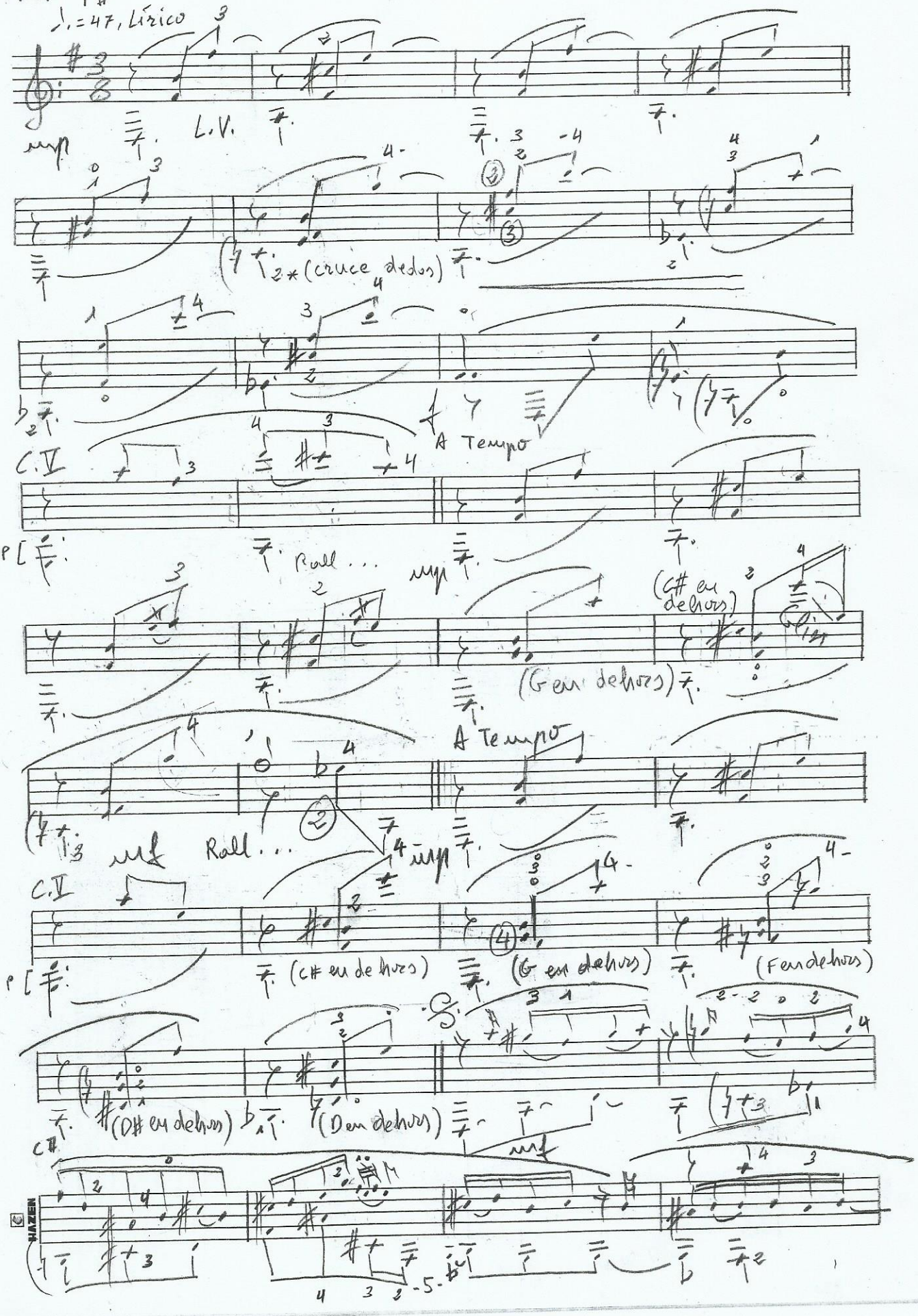
© HAZEN

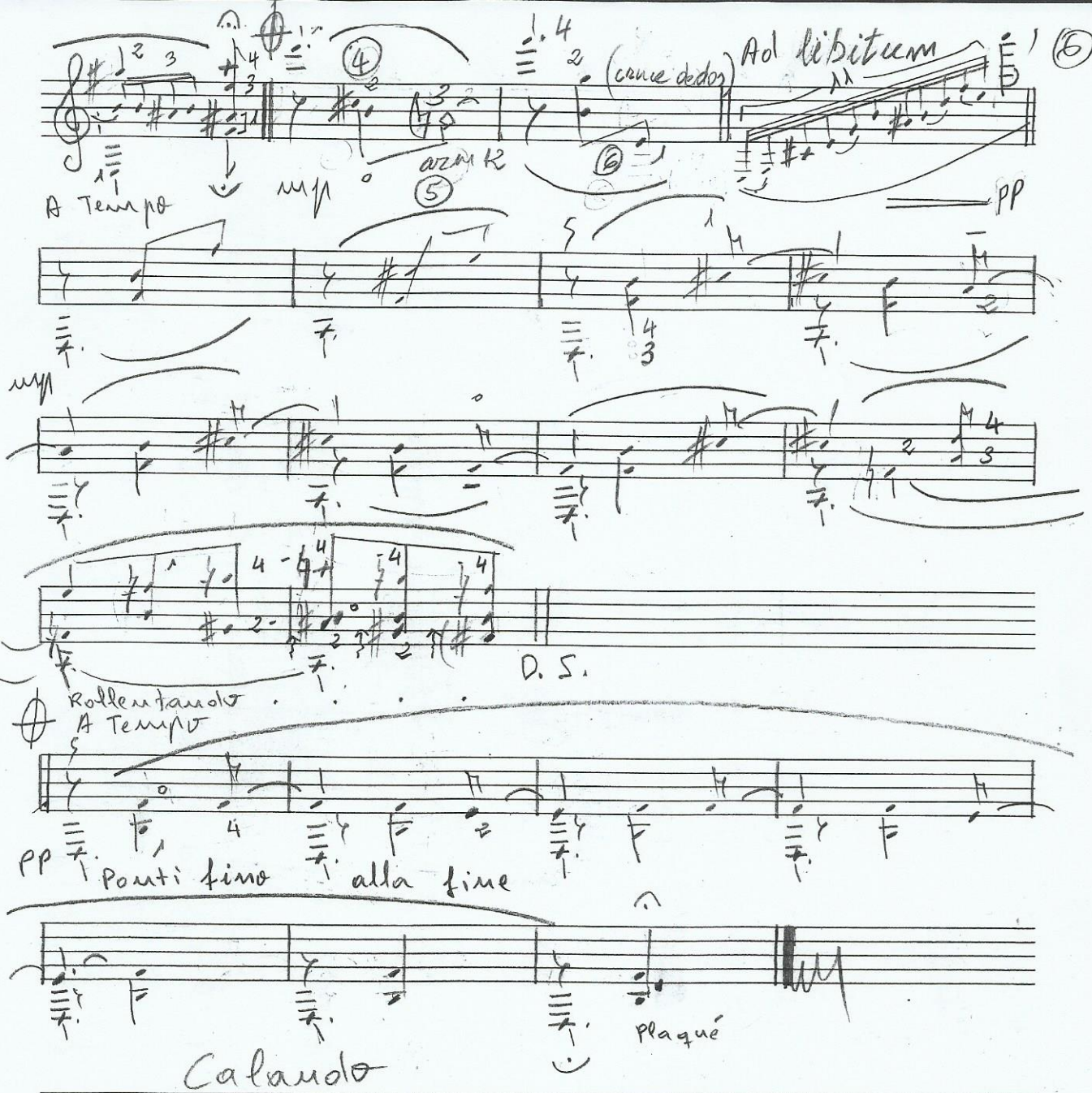
4. Ley de la Atracción

=Re=D

=Fa#=F#

♩.=47, Lírico





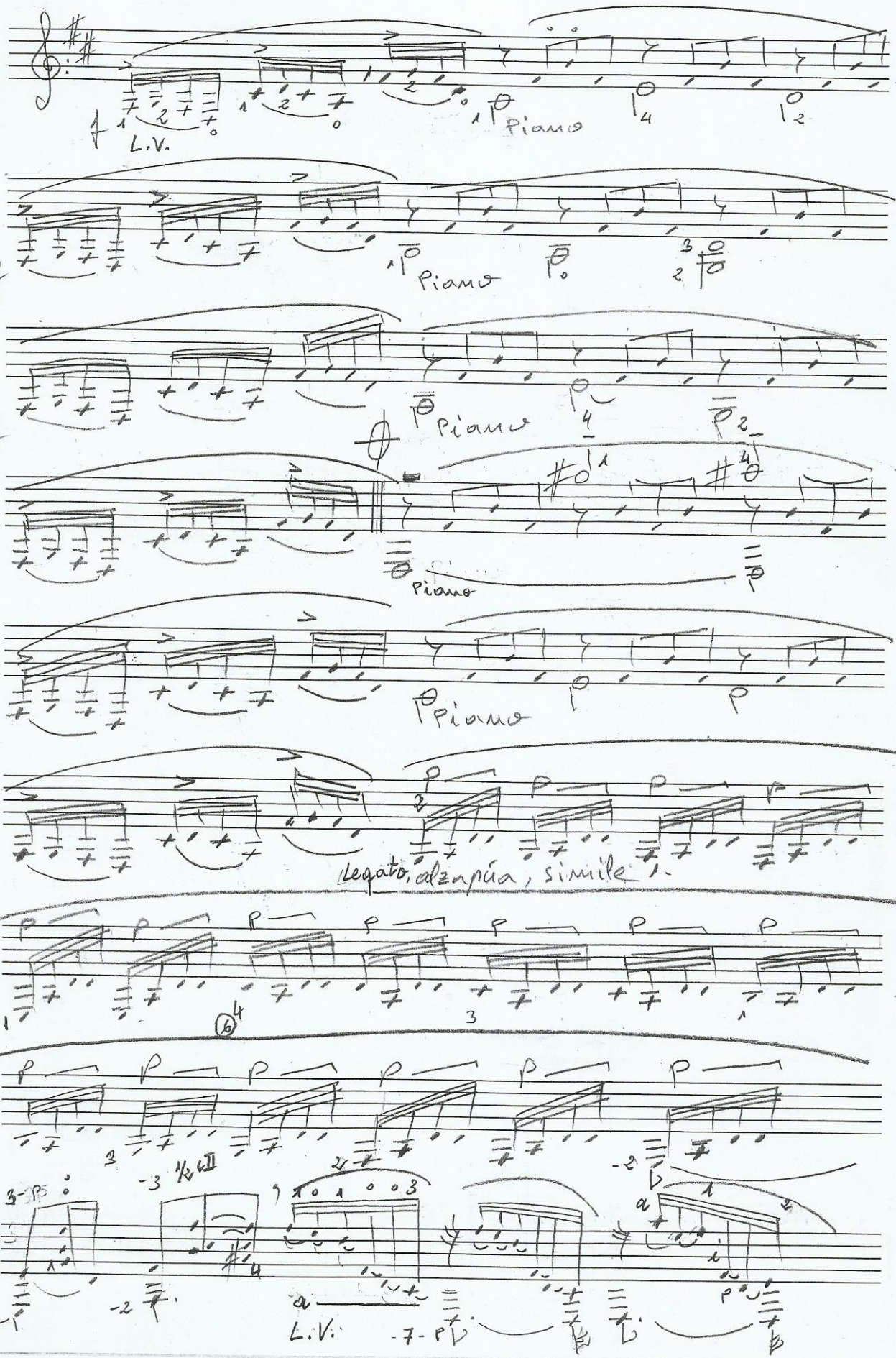
5. Ley de la Acción Inspirada

5. Ley de la Acción Inspirada

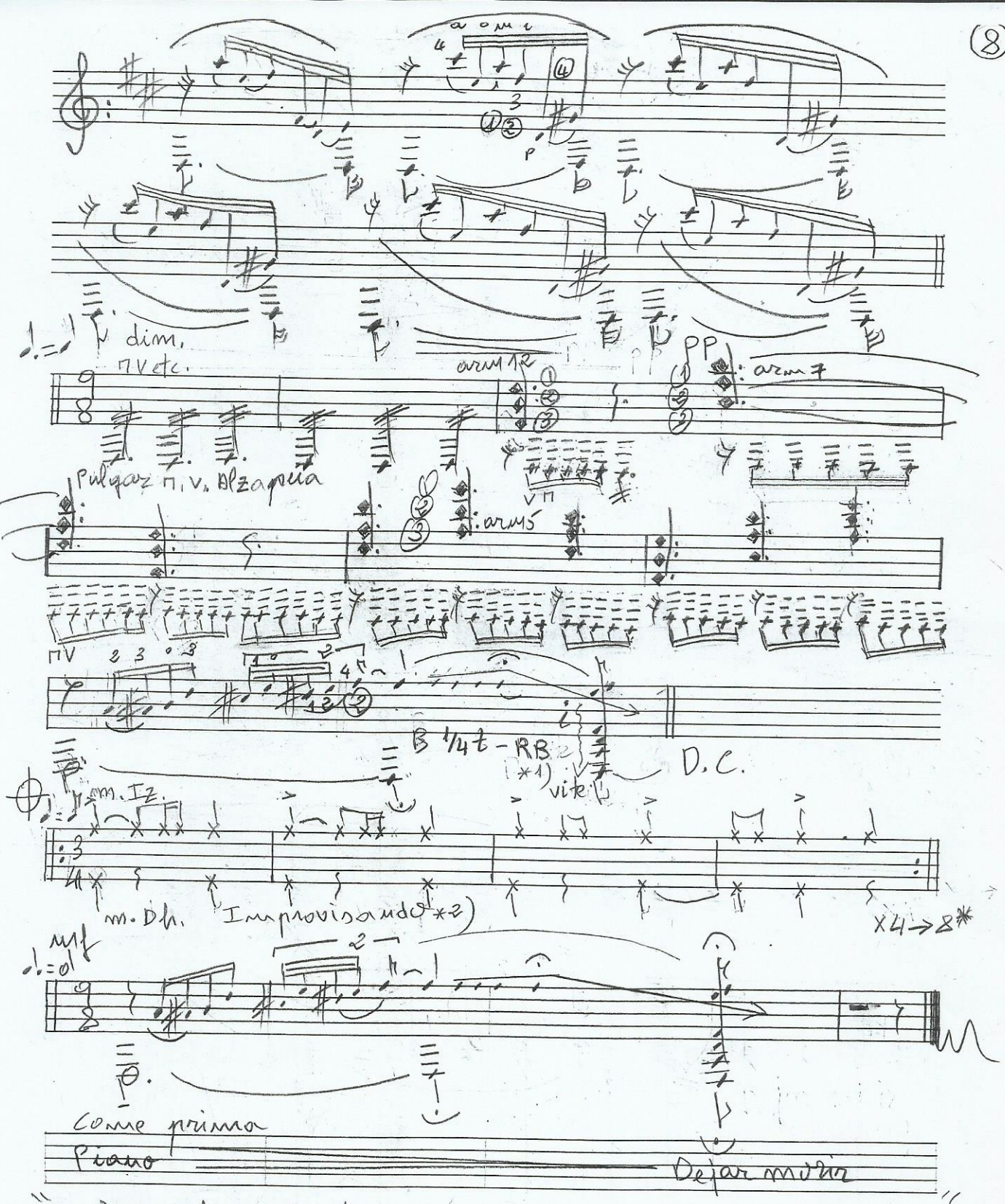
(6) = D = Re

(3) = F# = Fa#

♩ = 144, Decisø



© HAZEN

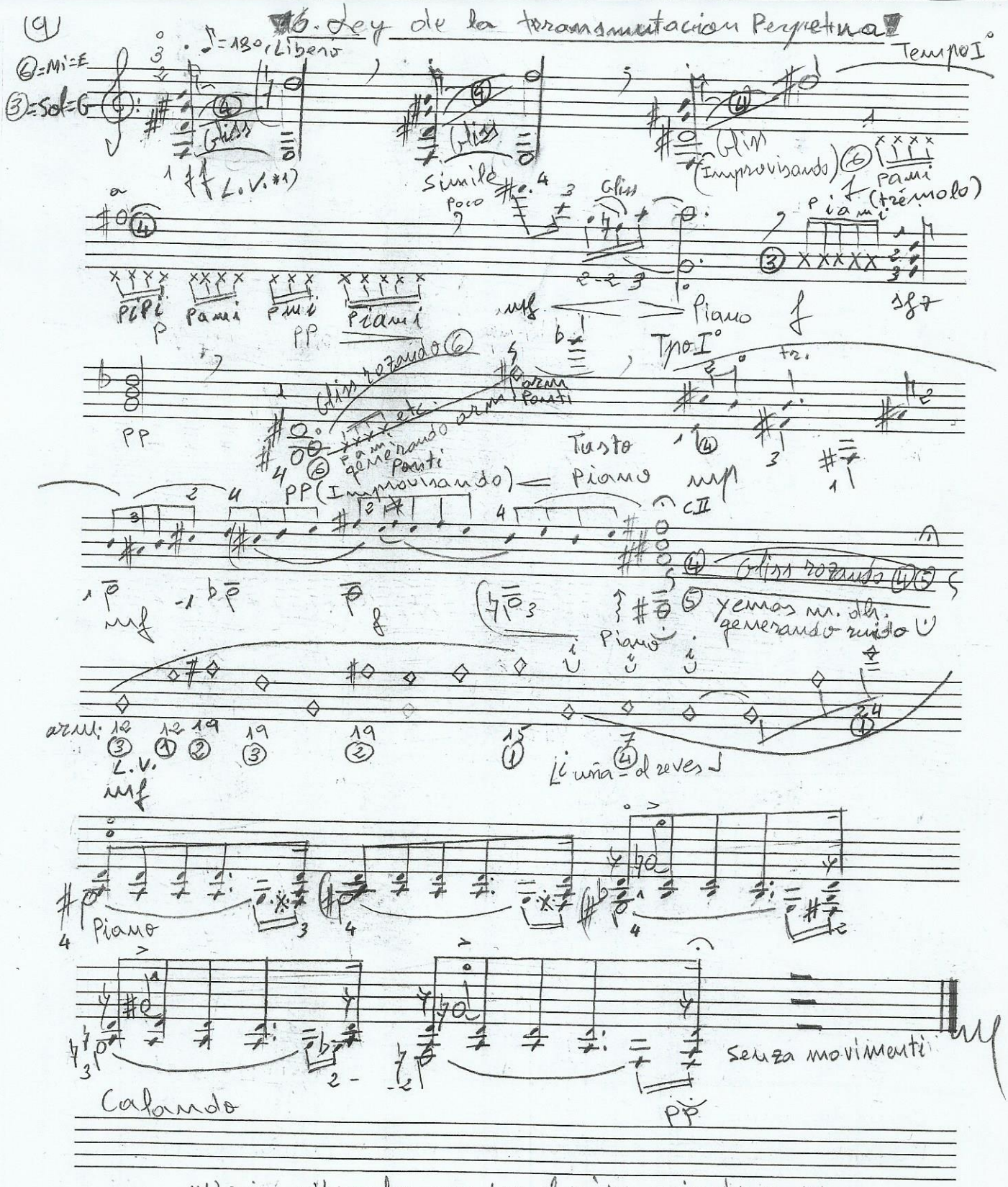


*1) RB = Release Bend

*2) Improvisando: Sobre estructura dada de 4 compases entre 4 y 8 veces, si no se improvisa tocar como está escrito. Mano Iz golpea en tapa Armónica a la altura del lóbulo inferior pequeño, Mano Dh. golpea en Tapa Armónica a la altura del lóbulo superior grande.

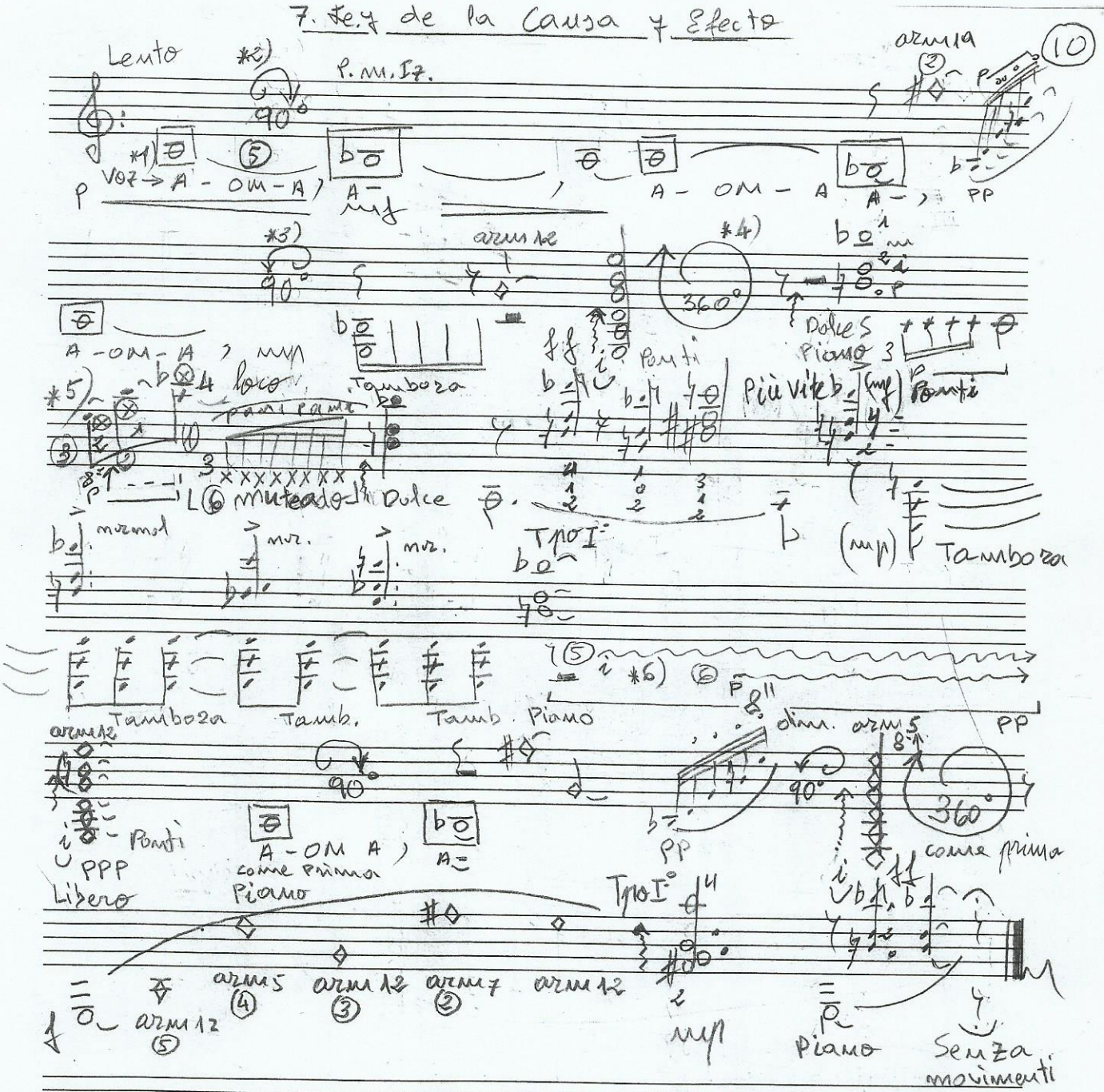
(9)

6. Ley de la Transmutación Perpetua



*1) Dejar vibrar las cuerdas al aire mientras se produce el glissando.

7. Ley de la Causa y Efecto



*1) Sonido hecho con la guitarra y la voz a 1-2 cm. de la boca de la guitarra. Impostando la voz, abriendo y cerrando la boca, pronunciando las letras escritas. Obteniendo resonancia.

*2) Voltear la guitarra los grados que se indica; quedando la tapa armónica hacia arriba y tocando el Sib con el pulgar de la m. Iz.

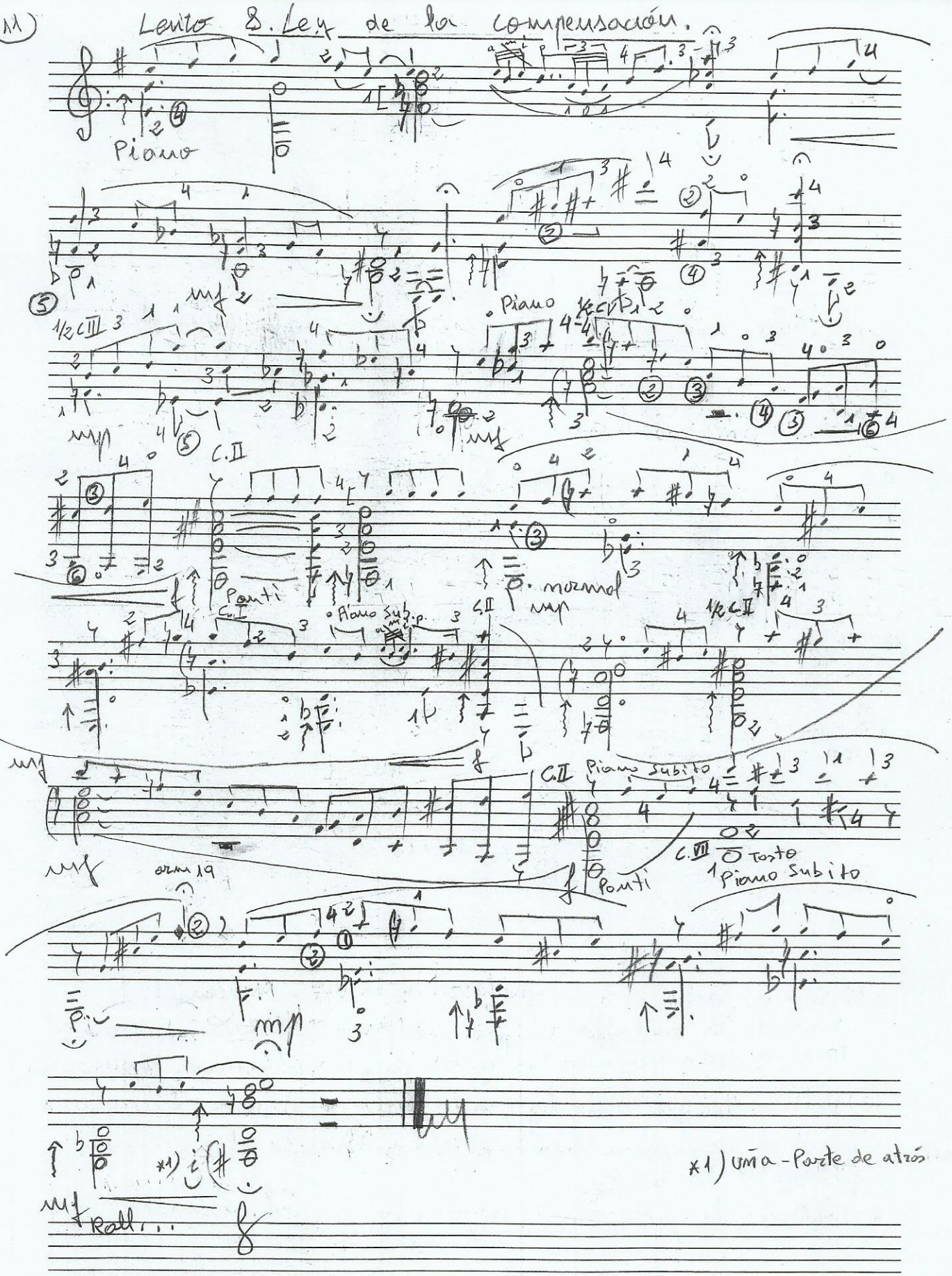
*3) Voltear la guitarra a su posición inicial, normal.

*4) Voltear la guitarra 360° con un giro rápido, de posición inicial a posición inicial

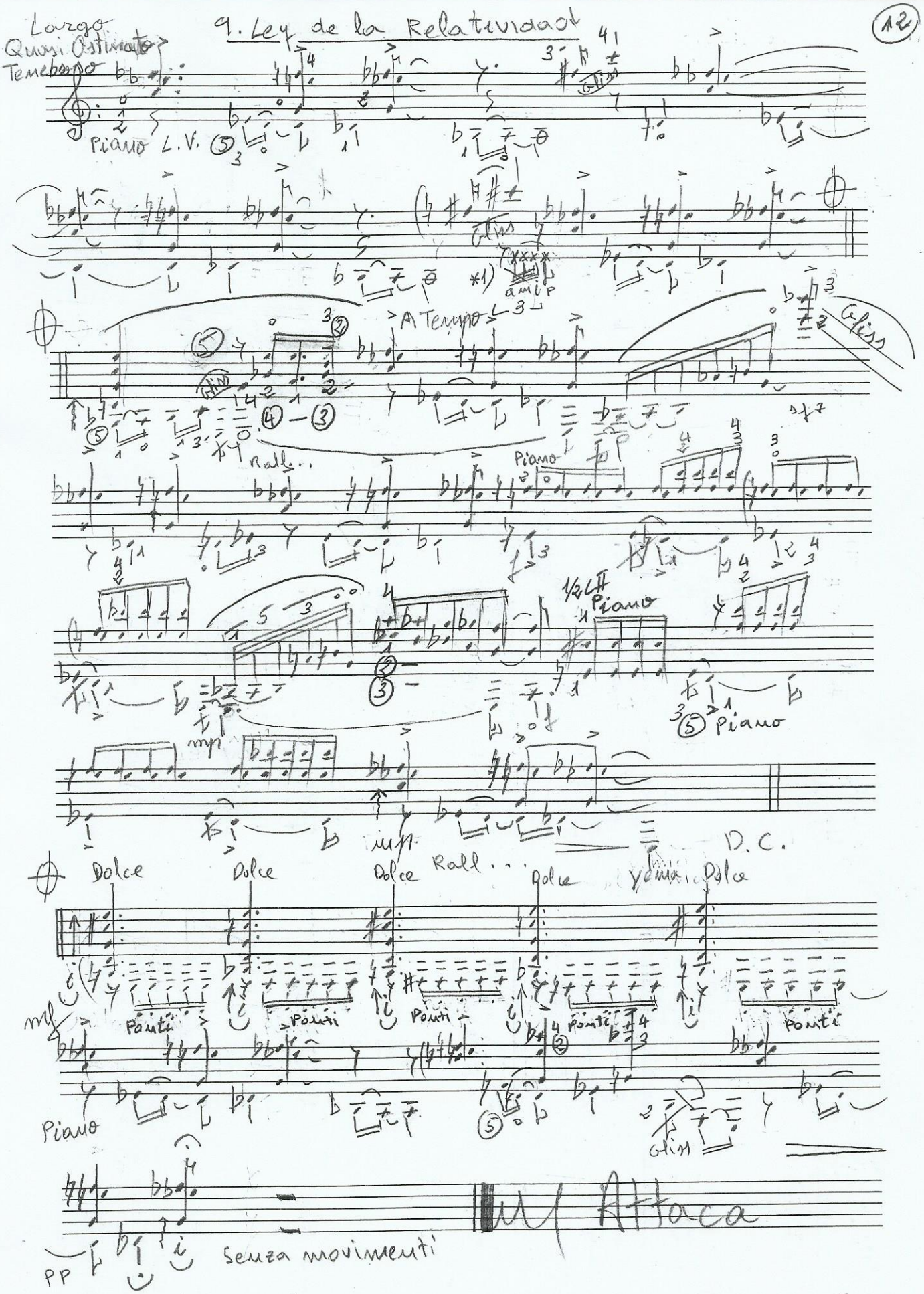
*5) Tocar con P entre cejuela y traste II (dedos m. Iz. pulsador)
⊗ → Nota real pulsada
• → Nota resultado real sonoro

*6) Deslizar dedos i-P, rozando cuerdos ⑤ y ⑥ generando susurro suave guitarrístico

Lento 8. Ley de la compensación.



9. Ley de la Relatividad

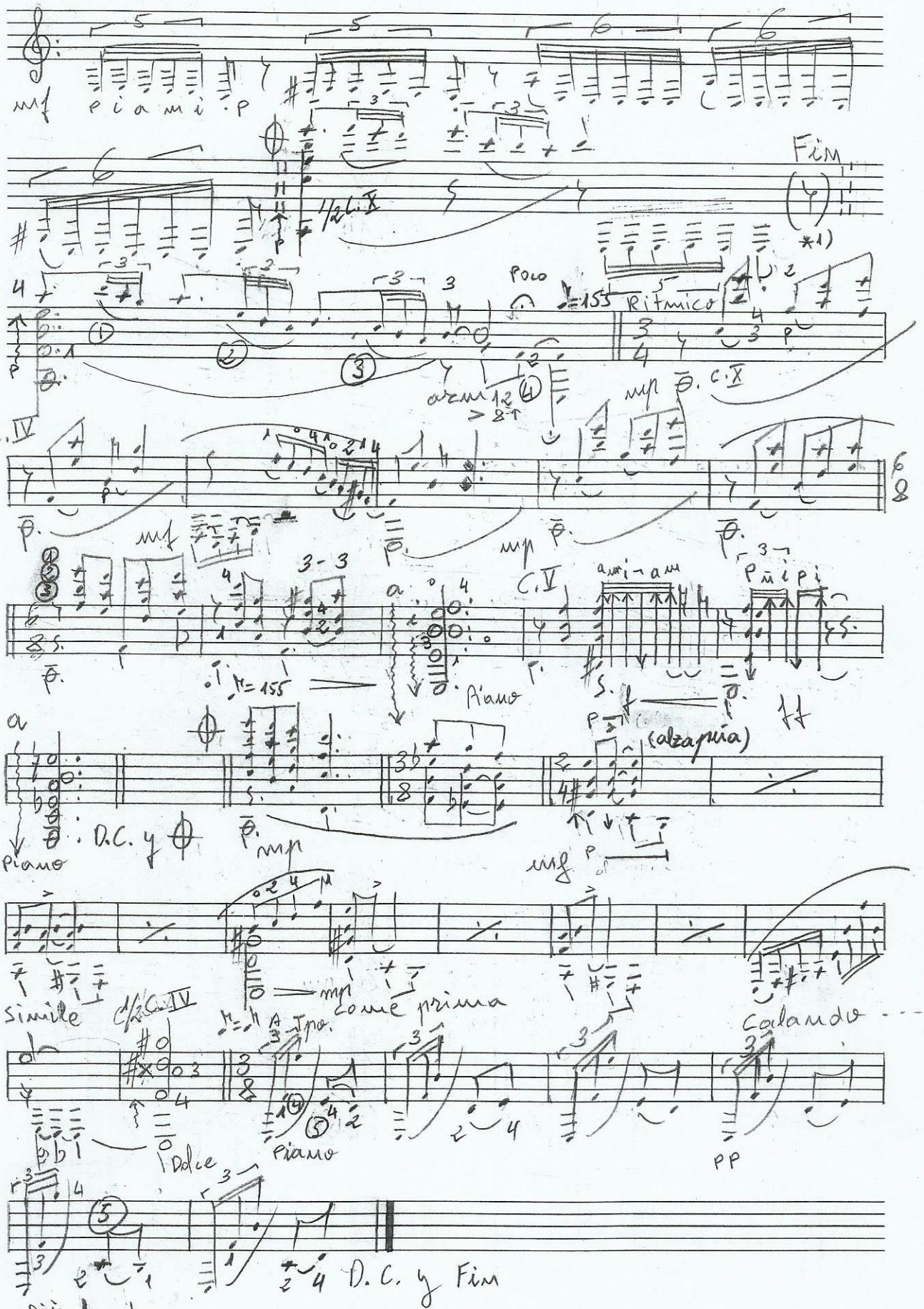


*1) Pizzattis con yemas de los dedos a, m, i, P en tapa armónica

10. Ley de la Polaridad

© HAZEN

Libero giusto 10. Ley de la Polaridad



*1) Silencio sólo en final.

11. Ley del Ritmo

♩=112, Appassionato 11. Ley del Ritmo

1ª vez Forte
2ª vez Piano

1ª vez
2ª vez

A Tmo

Rall - - -

Piano

Tasto

Ponti

Ad Libitum

Plaqué

Tempo I

1ª vez Forte
2ª vez Piano

1ª vez
2ª vez

A Tmo

acceleramdo

poco a poco

dolce

Piano subito

*1) = Sim compás

12. Ley de Uno

(15) Libero e subito 12. Ley de Uno

Piano Profundo Plagué Plagué Plagué (a la turca) Plagué

A Tpo. Plagué Plagué

vvvvv etc. dedillo vvvvv etc. acelerando

Grun 143

Piano Suttil, dolce

armón 12 1: F 2: P armón 12 armón 12 Simile armón 12 armón 12

armón 12 b. Ind. mp Poco Rall...

A Tpo.

1: F 2: P simile mp come prima

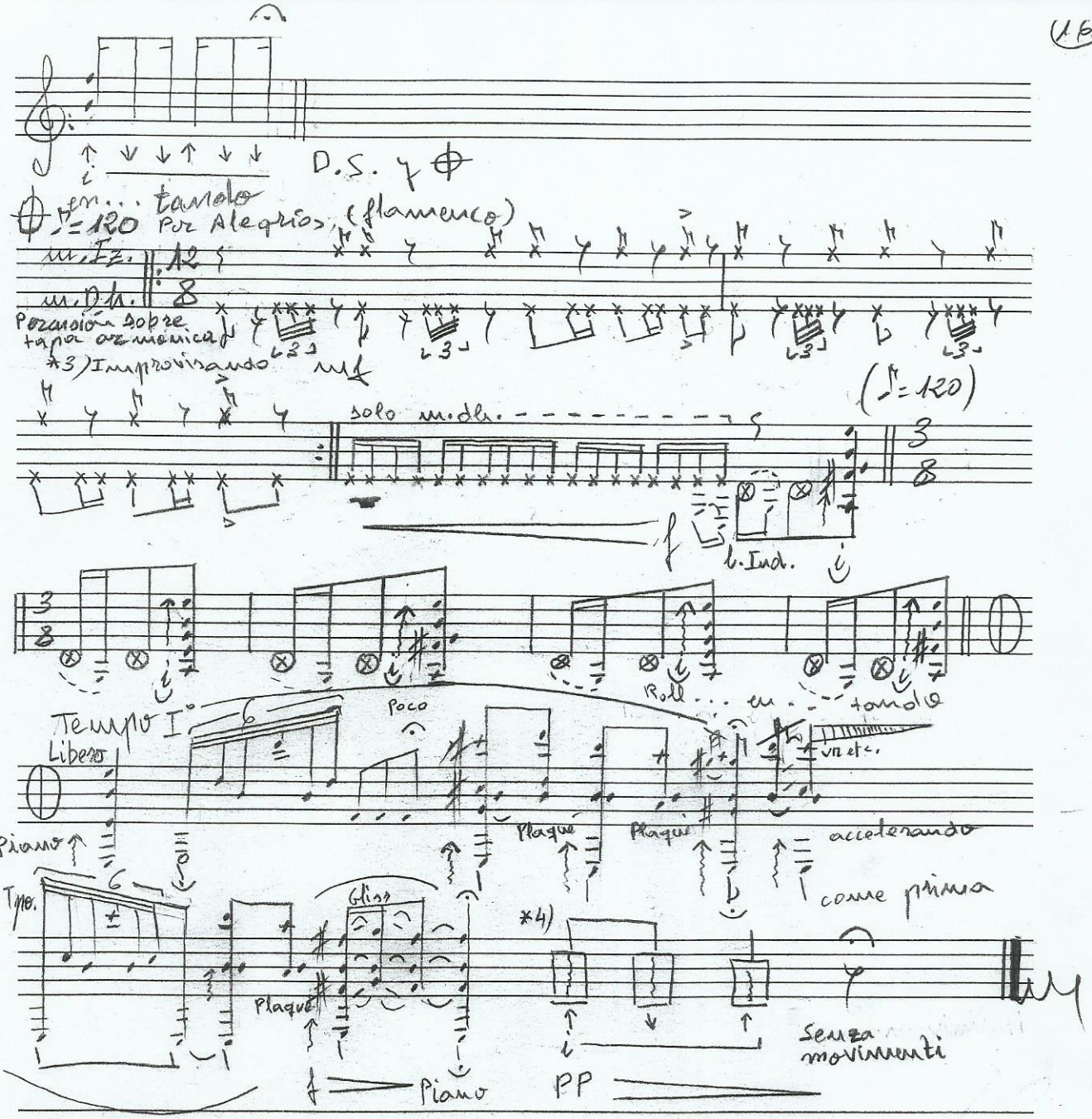
Piano

mp etc come prima

come prima cres... cen... do Rall...

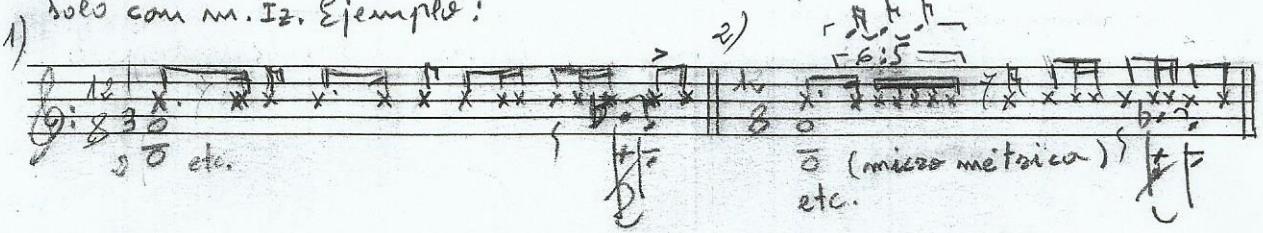
*1) Golpe suave en tapa armónica, entre aro pequeño y diapasón

*2) Tapping, golpear sobre varilla del traste 12.



Ossia,

*3) Improvisación, si se desea, durante varias repeticiones, usando fracta-lidad métrica o micro métrica en m. dh. y tocando en el diapasón solo con m. Iz. Ejemplo:



*4) Tocando arcadas con i entre cejuela y clavijos.

© HAZEN